# Bài tam giác

1. Nên đổi tên hàm get:
   1. GetA
   2. GetB
   3. GetC
2. Nên viết 3 hàm Set. Nếu như người ta muốn thay đổi cạnh A thôi thì làm sao đây với thiết kế của em?
   1. SetA
   2. SetB
   3. SetC
3. Thiếu xét điều kiện a, b, c>0 khi nhập.

# Bài Tap\_Hop\_Tam\_Giac

1. Nên sử dụng lại class Tam\_Giac của bài trước.
2. Đã có hàm get rùi, tại sao lại viết hàm out?????
3. Biến n là biến có vai trò gì, đặt tên như vậy không có ý nghĩa.
4. Hàm array\_input nếu người dùng nhập n = 100 thì lỗi cmnr????
5. Hàm Add: nếu a có 1 tam giác có sẵn, a muốn add vào mảng thì a làm ntn đây với thiết kế của em?
   1. Sửa lại hàm Add, tham số là Tam\_Giac
6. Array\_output: Nên để là Xuat hoặc Print,

Tổng kết: 6đ.

1. 1 trong những tính chất quan trọng của ứng dụng OOP là tính tái sử dụng, vậy mà có lớp Tam\_Giac rùi k thèm sử dụng đi viết lại.
2. Khi viết bất cứ 1 hàm nào, nên suy nghĩ kĩ đặt tên hàm or tên biến mang ý nghĩa.